

**Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Центр творчества Усманского муниципального района
Липецкой области»**

СЦЕНАРИЙ

межлагерной квест-игры

«Полоса препятствий»

**Составил: Горелов Максим
Александрович,
педагог дополнительного
образования**

Усмань, 2019г.

Цели:

- познакомить детей с новыми играми в группе
- воспитывать ответственность, командный дух;
- развивать ловкость, смекалку, реакцию.

Материалы и оборудование:

- бумага и ручки;
- ткань;
- листы бумаги А4;
- мелки;
- повязка на глаза;
- карточки с буквами;

Длительность:

45 мин.

Участники:

Дети – отдыхающие детских пришкольных лагерей среднего возраста (5-8 класс).

Ход мероприятия.

Этап 1. Деление на команды.

Все отряды лагеря делятся на несколько команд по количеству участников (не менее 10, не более 20). Каждая команда придумывает себе название и выбирает командира. Проводящий игру записывает команды.

Этап 2. Станции.

Командам необходимо пройти 6 станций, на каждой из которых они могут заработать до 10 баллов. Со станции можно уйти только тогда, когда задание выполнено хотя бы на минимум.

- **Слова.** Команда получает 7 карточек с буквами. Из них необходимо сложить наиболее длинное слово. Слово из 6 букв оценивается в 10 баллов, из 5 – в 7, из 4 – в 5, из 3 – в 2 балла.

- **«Бревно».** Ведущий выстраивает команду на длинном и узком прямоугольнике, нарисованном мелом. Задача команды – провести крайнего участника на другой край, не касаясь при этом земли за фигурой. Успешная попытка стоит 10 баллов, каждый заступ отнимает 1 балл.

- **Сжимающаяся ткань.** Вся команда должна уместиться в веревочную петлю. Затем петля уменьшается вдвое. Если команда удержалась внутри – еще вдвое. За первую попытку дается 3 балла, за вторую – 6, за третью – 10 баллов.

- **Ведение слепого.** Три участника с завязанными глазами по очереди должны найти на территории мелкий предмет. Остальные видят предмет и направляют «слепого» голосом. Если предмет находит один «слепой» из трех, команда получает 3 балла, двое – 7 баллов, трое – 10.

- **Дотянись**. Команда должна образовать цепочку и дотянуться от дерева до ведущего. Ведущий дважды усложняет задание, отходя на несколько шагов дальше. Первая успешная попытка приносит 3 балла, вторая – 6, третья – 10 баллов.

- **Подели пополам**. Команда выстраивается в шеренгу, первый участник получает лист А4, который необходимо порвать ровно пополам. Следующий участник рвет половину листа, следующий – половину половины, и так далее. Сколько раз удалось порвать лист, столько баллов получает команда (максимум – 10).

Этап 3. Подведение итогов.

Команды выстраиваются, ведущие станций сдают результаты руководителю. Руководитель суммирует баллы, объявляет результат каждой из команд и называет победителей.

Победители награждаются памятными призами.